Viết một chương trình Java cho phép định nghĩa lớp. Tạo ra một lớp Calculator thể hiện máy tính điện tử. Định nghĩa 4 method add(), minus(), devide(), multiple() cho phép thể hiện 4 phép tính cơ bản.

Tiếp theo hãy khởi tạo một đối tượng của lớp, rồi gọi 4 method của lớp để xem kết quả. Chú ý: Hai số được nhập vào từ bàn phím.